

KONFERENCJA

PROJECT MANAGEMENT MEETUP

KLUCZOWE KOMPETENCJE
PROJECT MANAGERA W PRAKTYCE

Dla każdego
uczestnika
książka
w prezencie!



26-27 LUTEGO 2019

GOLDEN FLOOR TOWER

UL. CHŁODNA 51

WARSZAWA



ORGANIZATOR

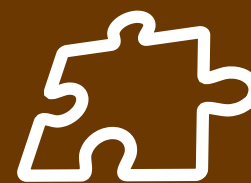


PARTNERZY MERYTORYCZNI

MIROSLAW
DĄBROWSKI.COM

SCRUM **DO** PL

Podczas
konferencji
GRA dla
uczestników!



1. Jakie kompetencje powinien mieć Project Manager?
2. Czy jedyna wiedza, jaka jest potrzebna PM-owi to metodologie?
3. Agile, Prince2®, Kanban... i co dalej?
4. Jaka metodologia jest najlepsza dla Ciebie?
5. Czy PM powinien posiadać kompetencje managerskie?
6. Co z budowaniem zespołu projektowego?
7. Jak dobierać ludzi o właściwych kompetencjach do konkretnego projektu?

...

Czy Ty również zadajesz sobie te pytania? Czy również coraz częściej dostrzegasz, że Project Manager to osoba o wielu kompetencjach? My to wiemy! Dlatego też zapraszamy Cię, byś dołączył do naszego spotkania Project Management Meetup, które odbędzie się już 26-27 lutego 2019 w Warszawie.

Nie będziemy decydować za Ciebie i nie odpowiemy na pytanie: Agile czy Prince2®. To, co zrobimy, to pokażemy Ci jakie kompetencje powinien mieć PM i jak je budować. Wskażemy nowe kierunki rozwoju, przedstawimy skuteczne metody zarządzania nie tylko projektami, ale przede wszystkim zespołem, podpowiemy jak działać w sytuacjach, które nie są typowe.

Gwarantujemy najlepszych praktyków, wiedzę na bardzo wysokim poziomie oraz to, że wszystko, o czym będziemy mówić, będzie poparte praktycznymi doświadczeniami. Zaprosimy również do udziału w warsztatach, które pokażą Ci jak sprawnie działać w kierunku obranym przez Ciebie samego.

Oczywiście poza wiedzą, pierwszego dnia spotkania zaprosimy Cię do udziału w grze. Działaj, szukaj, wygraj! Szczegóły gry przedstawimy Ci podczas rozpoczęcia spotkania.

Daj się mile zaskoczyć, dołącz do nas!

Rafał Szary
Project Manager, IDEORIA Sp. z o.o.

Patroni medialni:

DZIENNIK
GAZETA PRAWNA

INFOR
Zal. R. Pierkowski w 1987 r.

8.30 REJESTRACJA UCZESTNIKÓW

9.00 ROZPOCZĘCIE KONFERENCJI

Mirosław Dąbrowski, CEO/IT Product Manager/Agile Coach/Speaker/Author

Rafał Stańczak, Konsultant Quality Assurance i Scrum, ScrumDo.pl

Rafał Szary, Project Manager, IDEORIA

9.10 BUDOWANIE PROCESÓW ZAKUPOWYCH DLA PROJEKTÓW IT REALIZOWANYCH W AGILE

Współpraca z dostawcami usług IT to jeden z kluczowych obszarów transformacji Agile. W jaki sposób ułożyć proces zakupu na potrzeby projektów IT realizowanych w modelu Agile? Jak formułować zapytania rynkowo-ofertowe (RFI/RFP) dla projektów IT realizowanych w modelu Agile? Co powinna zawierać dokumentacja zakupowa i na czym polegają jej różnice względem procesów zakupowych na projekty realizowane kaskadowo (Waterfall). W oparciu o jakie kryteria oceniać dostawców IT zarówno w trakcie postępowania zakupowego oraz już w trakcie realizacji projektu IT realizowanego w oparciu o metodyki zwinne? Jakie modele rozliczeń z dostawcą IT są optymalne dla projektów realizowanych w modelu Agile. I przede wszystkim jak dzięki współpracy z dostawcami IT zbudować w organizacji kulturę innowacji przy jednoczesnym zabezpieczeniu podstawowych interesów prawnych?

Łukasz Węgrzyn, partner w kancelarii SSW Pragmatic Solutions

10.00 JAK WYKORZYSTAĆ SWOJĄ INTELIGENCJĘ EMOCJONALNĄ DO LEPSZEGO ZARZĄDZANIA PROJEKTAMI?

Podstawowym celem zarządzania projektami jest skuteczne doprowadzenie zespołu do sukcesu. Dlatego inteligencja emocjonalna dla kierowników projektów i liderów projektów może być równie ważna (jeśli nie bardziej) niż wiedza na temat interpretacji najnowszych danych o osiągnięciach i wartościach. Dołącz do mnie w tej interaktywnej prezentacji, która dostarczy Ci wysokiej dawki pragmatycznej wiedzy nie tylko z zakresu strategii przywództwa o dużym wpływie.

Mirosław Dąbrowski, CEO/IT Product Manager/Agile Coach/Speaker/Author

10.50 PRZERWA NA KAWĘ I PIERWSZY ETAP GRY

11.10 TRÓJKĄT SAMOORGANIZACJI

Przy korzystaniu z metod zwinnych często mówi się o mitycznej "samoorganizacji" a mało o tym jak ją osiągnąć i jaka jest w tym rola menedżera. Samoorganizacja może być narzędziem dla menedżerów, którego stosowanie wyjaśnię korzystając z modelu Andy Brandt'a "Trójkąt Samoorganizacji".

Podczas wykładu dowiesz się:

- czym jest samoorganizacja
- dlaczego samoorganizacja jest ważna
- jakie trzy czynniki są niezbędne do uruchomienia samoorganizacji
- jak korzystać z modelu, aby uzyskać pożądane wyniki
- czy samoorganizacja to narzędzie zarządzania.

Ewa Koprowska, Ekspert Agile, Code Sprinters

12.00 COACHING PERSONALNY MANAGERÓW ORAZ COACHING CAŁYCH ZESPOŁÓW – MODNY SPOSÓB NA KREATYWNĄ PRACĘ

Jak ważne znaczenie ma coaching w pracy Project Managera? Jak istotny jest coaching całych zespołów? Przekonaj się, jak coachować i jak dzięki coachingowi praca Twojego zespołu stanie się znacznie bardziej kreatywna i efektywna. Coaching to nie moda, coaching to narzędzie do usprawniania zarządzania zespołem projektowym!

Już niebawem przedstawimy sylwetkę Eksperta

12.50 PRZERWA NA LUNCH I CIĄG DALSZY GRY

13.40 WSZECHOBECNY AGILE I ZWIĄZANE Z TYM WYZWANIA ORGANIZACYJNE I OCZEKIWANIA RYNKOWE

Jak właściwie wykorzystywać Agile? Jak łączyć z innymi metodykami? Weź udział w dyskusji na temat zastosowania Agile i jego możliwości. Przekonaj się, ile jeszcze o Agile musisz wiedzieć, sprawdź jakie są oczekiwania i wyzwania, ale również korzyści!

Aleksander Solecki, Partner w RETHINK Digital Business Design

14.30 SKALOWANIE AGILE NA CAŁĄ ORGANIZACJĘ

W tym roku obserwujemy duży wzrost popularności Agile na polskim rynku. Do grona firm, które chcą lub muszą przejść przez Transformację do Agile dołączyły duże korporacje, między innymi instytucje finansowe. Agile w większości przypadków rozumiany jest jako Scrum. Implementacja Scrum to coś zupełnie innego niż bycie Agile. Zwinna firma to taka, która jest skupiona na dostarczaniu wartości dla klientów. Zwinna firma to taka, która potrafi szybko dostosowywać się do zmian na rynku. Zwinna firma to taka, która potrafi tworzyć innowacyjne produkty i wprowadzać te innowacje na rynek. Scrum na poziomie zespołów może służyć jako narzędzie do osiągnięcia zwinności. Zespoły Scrumowe potrzebują też środowiska, w którym mogą działać. W ramach usuwania przeszkód na drodze zespołów Scrumowych w pewnym momencie natrafiamy na przeszkody organizacyjne. Trzeba zacząć zmieniać organizację, trzeba zacząć zmieniać status quo. Zmiany dotyczą różnych działów organizacji m.in. procurement, HR, PMO, dział prawny. Zmiany będą dotyczyły także struktury organizacji. Możemy tutaj skorzystać z gotowych propozycji rozwiązań lub wypracowywać własne podejście. W ramach prezentacji przedstawię aspekty skalowania Agile na całą organizację i konkretne praktyki z mojego doświadczenia jako Agile Coach wspierający transformację.

Krystian Kaczor, Ekspert Agile

15.20 PRZERWA NA KAWĘ

15.40 NARZĘDZIA PRACY ZESPOŁÓW W LOKALIZACJACH ODDALONYCH OD SIEBIE GEOGRAFICZNIE

Jak skutecznie zarządzać zespołami rozproszonymi? Jak zarządzać projektami, w których poszczególni członkowie zespołu projektowego oddaleni są od siebie geograficznie? Konieczna jest tu nie tylko wiedza, ale również właściwie dobrane narzędzia. Porozmawiajmy, jak odnieść sukces w pracy rozproszonych zespołów projektowych!

Marek Gmerski, Ekspert Zarządzania Projektami

16.30 ZAKOŃCZENIE GRY I PIERWSZEGO DNIA KONFERENCJI

9.00 WARSZTATY: Gry jako mniej konwencjonalna metoda poszerzania wiedzy o agile

W ostatnich latach obserwujemy dalszy dynamiczny rozwój podejść zwinnych, ale pod parasolem agile na czele niezmiennie pozostaje Scrum i jego hybrydy z innymi podejściami. Wiele zespołów wybiera właśnie to podejście żywiąc nadzieję na ostateczny sukces swoich projektów. Nie będę odkrywcy ale przypomnę, że decyzje o wyborze stylu pracy na początku projektu na pewno nie załatwią nam końcowego sukcesu. Na to zawsze musimy ciężko pracować całym zespołem przez cały okres trwania projektu.

Dlatego osoby, które chcą wspierać swoje zespoły w tworzeniu lepszego jutra, chcą być efektywnym liderem, scrum masterem lub zwyczajnie proaktywnym członkiem zespołu developerskiego powinny szukać mniej standardowych rozwiązań. Do takowych niewątpliwie zaliczają się gry, scenki oraz inne formy przekazu, które będą tematem przewodnim warsztatu. Gry mogą być wykorzystane w wielu obszarach projektowych na wiele różnych sposobów między innymi aby:

- zintegrować nowo powstały zespół,
- przekonać „niedowiarków” lub management o wyższości rozwiązań zwinnych nad klasycznymi,
- podnosić zaangażowanie i wspierać codzienną współpracę w zespole,
- pomagać rozwiązywać konflikty,
- wspierać coaching
- wspierać cichą i werbalną komunikację, która jest kluczowa w podejściach zwinnych,
- etc.

Podczas spotkania zaproszę Was do współuczestnictwa w 6 grach gdzie kluczem będziecie Wy i nauka poprzez dobrą zabawę. Wspólnie postaramy się zająć tematami różnic pomiędzy podejściami do zarządzania projektami, formowania zespołu, pracy zespołowej, koncentracji na wspólnym celu, prototypowaniu, cichej współpracy oraz efektywnej i pozytywnej komunikacji. Do zobaczenia podczas sesji z grami!

Rafał Stańczak, Konsultant Quality Assurance i Scrum, ScrumDo.pl

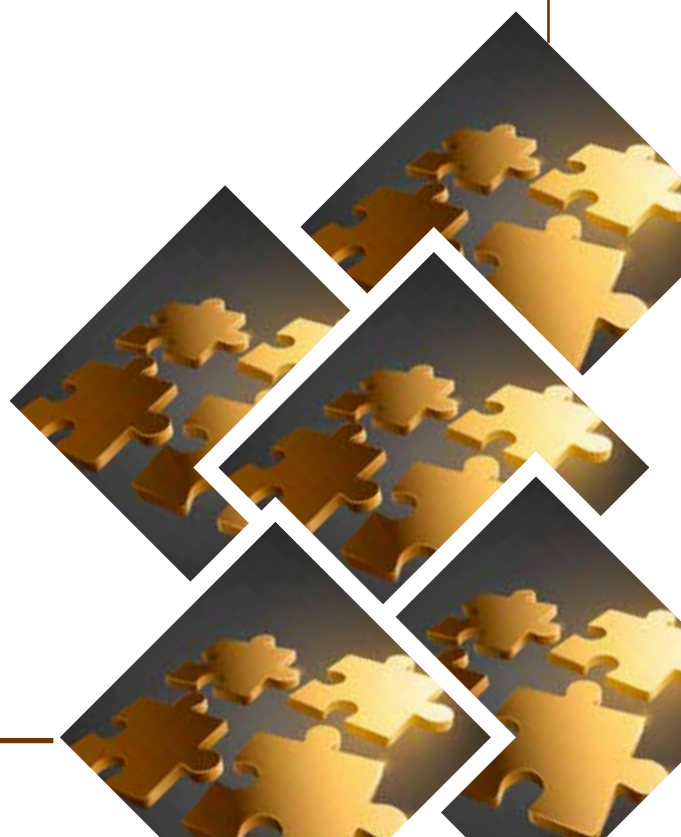
9.00 WARSZTATY: Symulacja Kanban

Podczas warsztatów przekonasz się, jak usprawnić pracę Twojego zespołu projektowego za pomocą Lean Kanban. Przez 3 godziny będziesz pracować w grupie i działać w ramach Kanban. Skupimy się przede wszystkim na:

- założeniach metodologii Kanban
- koncepcji Kanban, w tym m.in.: tworzeniu kart, przepływie pracy, klasach serwisowych
- pełnej symulacji kanban
- tworzeniu kanwy
- tablicach kanban

Dołącz do nas i zacznij wykorzystywać Lean Kanban w sposób efektywny i dopasowany do Twoich potrzeb!

PROGRAM DZIEŃ 2



12.30 PRZERWA NA LUNCH

13.20 WARSZTATY: Agile UX: Jak szybciej dostarczać produkty o wysokiej wartości dla klienta?

Jeśli w Twojej firmie zdarzyło się Wam opóźnić termin uruchomienia nowego produktu z uwagi na jego niedopasowanie do potrzeb klientów lub niezadowalającą jakość – poznaj metody, aby zrobić to lepiej.

Zapraszamy na 200-minutowy warsztat z praktykami Agile i UX, na którym przećwiczysz zastosowanie nowoczesnych narzędzi UX w podejściu zwinnym. UWAGA! Efekty prac będą n a ż y w o weryfikowane przez zdalną grupę użytkowników z wykorzystaniem platformy RespoTeam (www.respoteam.com), dzięki czemu zakończysz dzień z przetestowaną wstępnie koncepcją produktu, informację zwrotną od klientów oraz usprawnionym projektem.

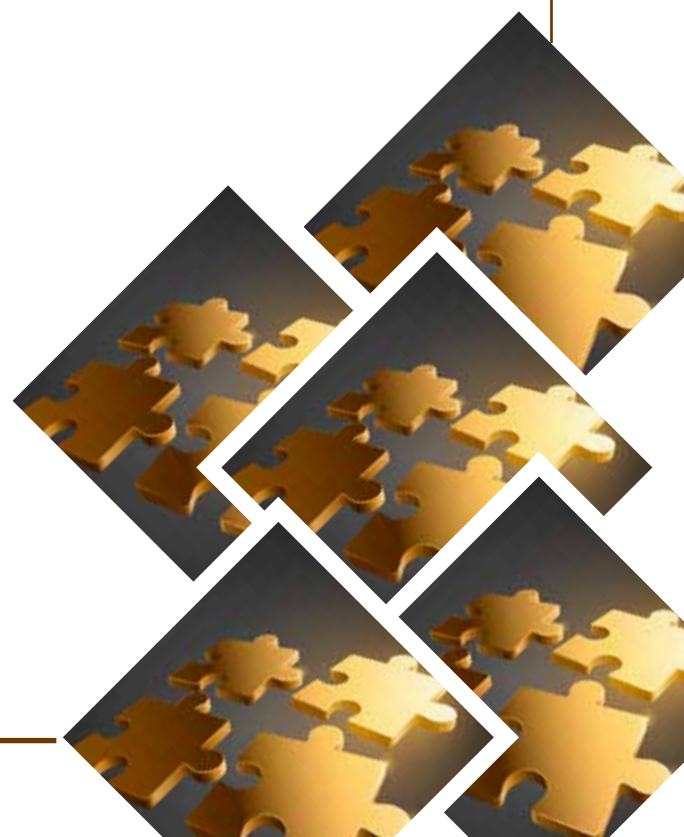
W czasie warsztatu:

- zaplanujesz ramowo wczesny rozwój produktu w podejściu zwinnym z wykorzystaniem narzędzi UX
- zwizualizujesz koncepcję rozwiązania za pomocą storyboarding
- zweryfikujesz koncepcję z użytkownikami w czasie rzeczywistym
- przećwiczysz prowadzenie dyskusji projektowej w sposób który wzmacnia zaangażowanie nawet wśród zwaśnionych ze sobą departamentów i grup interesariuszy

Paweł Jurdeczka, Agile Product Management Consultant, AgileYourself
Szeran Millo, Managing Director, Symetria UX

13.20 WARSZTATY: Skuteczne zarządzanie projektami Prince2®

Zapewne znasz metodykę Prince2®. Jednak czy jesteś pewien, że wykorzystujesz wszystkie jej możliwości we właściwy sposób? Podczas tego warsztatu dowiesz się nie tylko o kluczowych wartościach Prince2®, ale przede wszystkim zapoznasz się szczegółowo z jej wykorzystywaniem w sposób, który gwarantuje sprawną realizację projektu. Będziemy również szeroko omawiać kulturę projektową w ramach Prince2®. Dołącz do nas. Poszerz swoją wiedzę, zdobądź jeszcze większą praktykę w zarządzaniu projektami przy zastosowaniu Prince2®.



Mirosław Dąbrowski

CEO/IT Product Manager/Agile Coach/Speaker/
Author

Przedsiębiorca o silnym zapleczu technicznym i rozwojowym. Mirosław pracował w wielu rolach, w tym CTO, CIO i CEO. 14 lat w branży IT; 12 w doradztwie/coachingu/szkoleniu; 8 w DevOps (wiele ról); 6 na stanowiskach C-level. Obecnie właściciel kilku firm, w tym firmy programistycznej oraz firmy szkoleniowo-doradczej. Wraz ze swoimi zespołami trenerów pomaga innym programistom (sprzedawcom) i bankom w transformacjach Agile, wśród jego klientów są BGŻ BNP Paribas, BGK, BZWBK, Santander Consumer Bank.



Marek Gmerski

Ekspert Zarządzania Projektami

Jest ekonomistą i informatykiem współpracującym także jako kierownik projektów, audytor przedsięwzięć w sektorze publicznym i prywatnym. Posiada certyfikat ekspercki z TCO for Distributed Computing, certyfikat PRINCE2™ oraz certyfikat PMP. Zdołał bogate doświadczenie eksperckie w doradztwie z pogranicza informatyki i biznesu. Współautor metody wyceny wartości przedsięwzięć wysokiego ryzyka Value IT!, programów szkoleniowych z tematu zarządzania projektami, controllingu w IT, controllingu projektów (portfele, programy). Jako Manager specjalizuje się w dziedzinie zarządzania projektami wysokiego ryzyka, zwłaszcza w obszarze ratowania projektów zagrożonych, organizacji projektów konsorcjalnych z dużym udziałem podwykonawców oraz przedsięwzięć w ramach grup kapitałowych. Doświadczenie to zostało zdobyte w roli kierownika projektu po stronie wykonawcy (aż do roli portfolio managera zarządzającego portfelem projektów wysokiego ryzyka oraz rozwojem kadry kierowników projektów w dużej firmie konsultingu IT) oraz w roli kierownika projektu z ramienia klienta w branży telekomunikacyjnej, ubezpieczeniowej oraz administracji publicznej.



Paweł Jurdeczka

Agile Product Management Consultant, AgileYourself

Klienci m.in.: Orange, Brand24, STX Next, Omnilogy
Pracuje jako konsultant produktowy z klientami głównie z Wielkiej Brytanii, USA, Kanady oraz Izraela. Pomaga przedsiębiorcom i twórcom produktów dostarczać zaplanowane wskaźniki biznesowe przy pomocy najlepszych praktyk z obszaru Lean Startup, Lean Analytics, Agile oraz Product Discovery.



Krystian Kaczor

Ekspert Agile

Krystian Kaczor znany jest w środowisku profesjonalistów IT jako specjalista od Agile. Jako Agile Consultant od lat wspiera transformacje dużych organizacji głównie w sektorze finansowym. Propagator pragmatycznego podejścia opartego na empiryzmie i mierzalnych efektach. Autor sprzedanej w tysiącach egzemplarzy książki "Scrum i nie tylko. Teoria i praktyka w metodach Agile". Trener i konsultant w QAgile, który ciągle pracuje z zespołami, żeby utrzymać więź z praktyką i realiami projektowymi. Już od 14 lat współpracuje ze znanymi firmami od mroźnej północy Szwecji po pustynie Iranu usprawniając Zespoły, procesy, projekty i całe organizacje. Bogate doświadczenie od pracownika wsparcia technicznego do program managera pozwala mu spojrzeć na proces powstawania oprogramowania z wielu różnych stron. Krystian wspiera jako Agile Consultant transformacje dużych instytucji finansowych. Krystian prowadzi szkolenia z obszaru Agile, Scrum, zapewnienia jakości, testowania oraz umiejętności miękkich. Autor książek, e-booków i szeregu innych publikacji w prasie polskiej i zagranicznej. Prelegent na polskich i zagranicznych konferencjach z obszarów Agile i Jakości Systemów Informatycznych. Professional Scrum Trainer, SAFe Program Consultant, Certified LeSS Practitioner, PMI-ACP, ISTQB CTAL TM, ICF ACC.



PRELEGENCI

Ewa Koprowska

Ekspert Agile, Code Sprinters

Od ponad 19 lat jest związana z branżą IT. W trakcie swojej kariery pracowała m.in. jako Actuarial Developer, Analityk, Project Manager, Scrum Master, Product Owner i Agile Coach, dzięki czemu może spojrzeć na organizacje i zespoły z którymi pracuje z szerszej perspektywy. Ewa była również jednym z menedżerów projektu Everest w PZU dzięki któremu została jedną z najbardziej rozpoznawalnych znawczyń tematyki zwinnych transformacji i skalowania w polskiej branży. W Code Sprinters aktualnie pełni rolę eksperta Agile i mentora dla organizacji, które chcą osiągać zwinność. Jest doskonałym mówcą, co mogą potwierdzić liczne wystąpienia i konferencje w których regularnie bierze udział. Największą satysfakcję w pracy czerpie z budowania efektywnych zespołów w oparciu o zasady: koncentracji na celu, odwagi, otwartości, współpracy i szacunku. Entuzjastka podejścia Sociocracy 3.0 (S3) i Nonviolent Communication (NVC). Posiada certyfikaty: Scaled Agile Framework Program Consultant, SAFE Agilist, Professional Scrum Master, Professional Scrum Product Owner, Scaled Professional Scrum, Managing Successful Programmes Foundation, Management of Risk Foundation, PRINCE2 Practitioner, Sociocracy 3.0 ICPT.



Szeran Millo

Managing Director, Symetria UX

Klienci m.in Orange, T-mobile, Volkswagen, ING, Link4

Zarządza pracą agencji oraz aktywnie współtworzy strategię marki i wspiera rozwój nowych obszarów działalności firmy. Posiada wieloletnie doświadczenie w realizacji badań usability, projektowaniu UX, planowaniu kampanii internetowych oraz tworzeniu kreacji reklamowych. Ponadto jest trenerem międzynarodowego certyfikatu UX-PM oraz wykładowcą na uczelni Wyższej Szkoły Bankowej.



Aleksander Solecki

Partner w RETHINK Digital Business Design

Doświadczony doradca, Agile Coach, menedżer i inwestor. Współzałożyciel i wieloletni menedżer firmy One2Tribe. Doświadczony architekt platform usług i mechanizmów ich monetyzacji.



Rafał Stańczak

Konsultant Quality Assurance i Scrum, ScrumDo.pl

Konsultant Quality Assurance i Scrum, manager IT z bogatym, blisko 11 letnim doświadczeniem w kilku dużych międzynarodowych projektach z różnych branż (e.g. telekomunikacja, ubezpieczenia, e-commerce, bankowość), Certyfikowany Scrum Master i Product Owner, właściciel bloga www.scrumdo.pl w ramach, którego dzieli się posiadaną wiedzą ze społecznością polskiego IT. Zaangażowany we współpracę z dwoma kwartalnikami IT- Quale gdzie jest autorem artykułów oraz REQ Magazyn gdzie działa w zespole redakcyjnym opiniując artykuły merytorycznie. Aktualnie Agile Coach oraz Test Manager portfela oprogramowania w szwajcarskiej firmie konsultingowej z branży bankowości prywatnej. Na codzień uzwinia swoją organizację, dostarcza szkolenia Scrum (przeszkolił ok. 200 osób w różnych lokalizacjach: Warszawa, Manila i Luksemburg), zarządza zespołami i jakością tworzonych produktów. Biorąc udział w projektach zawsze koncentruje się na dostarczaniu wysokiej wartości klientom, usuwa przeszkody stojące przed zespołami w drodze do realizacji celu oraz dba o najwyższe standardy jakości. Członek organizacji Scrum Alliance oraz Stowarzyszenia Jakości Systemów Informatycznych. Ponadto trener komercyjny, prelegent konferencji branżowych i targów pracy. Pasjonat zwinnego zarządzania projektami.



PRELEGENCI

Łukasz Węgrzyn

partner w kancelarii SSW Pragmatic Solutions

Doradza organizacjom w procesach transformacji cyfrowej, w szczególności w budowie procesów zakupowych oraz modeli kontraktowych spójnych ze zwinnym modelem zarządzania organizacją (agile). Ekspert zagadnień prawnych związanych z usługami chmurowymi (cloud computing) oraz outsourcingiem usług IT. Wykładowca na Wydziale Matematyki, Informatyki i Mechaniki Uniwersytetu Warszawskiego. W międzynarodowym rankingu The Legal 500 2018 wskazany jako Next Generation Lawyer w sektorze Technologia-Media-Telekomunikacja w Polsce.

